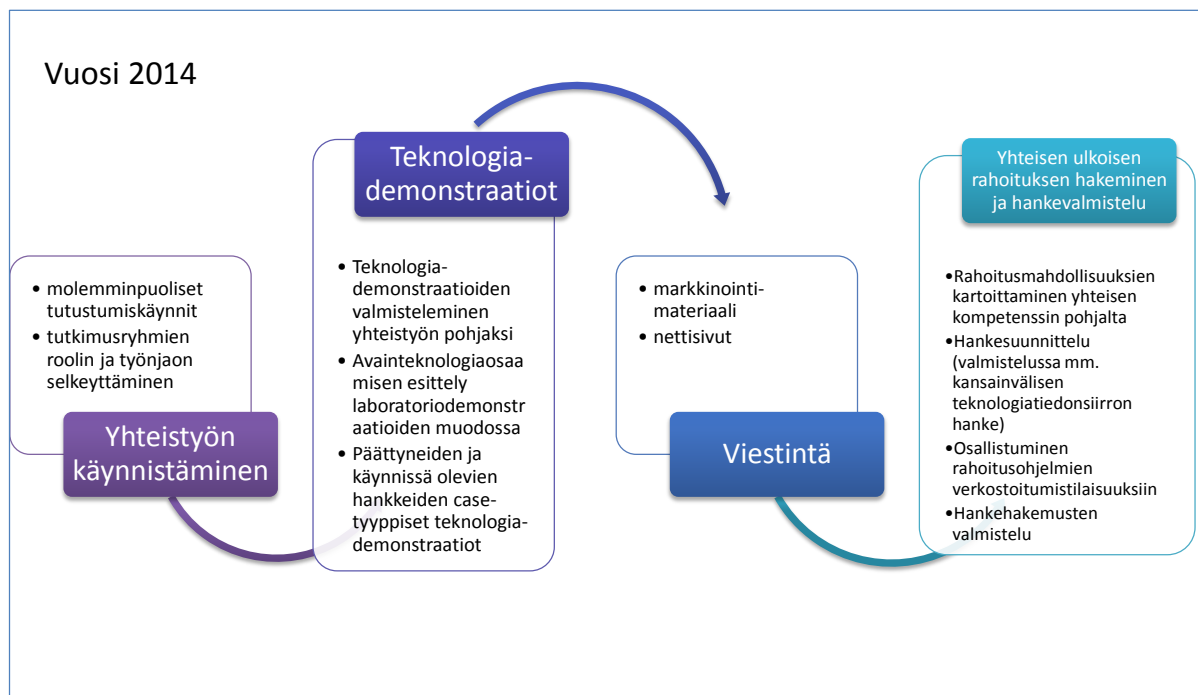


Hyvinvointi- ja peliteknologian tutkimusryhmä - yhteistyön kehittäminen

Toimintasuunnitelma 2014 -2015, TUAMK ja SAMK

Yhteisen TKI – toiminnan tavoitteena on kansalliseen ja kansainväliseen kärkeen tähtävien yhteisten tutkimustiimien perustaminen, jotka tähtäävät tutkimus- ja kehittämistoiminnan välittömään käyttöönottoon yrityksissä ja yhteisöissä. Toiminnalla pyritään lisäämään yritysten ja alueiden kilpailukykyä. Hyvinvointi- ja peliteknologian tutkimusryhmätoiminnan tavoitteena on perustaa yhteinen toimintamalli ja yhteistyö, jonka tuloksena ovat yhteiset TKI-hankkeet. Hyvinvointi- ja peliteknologian ryhmä on käynnistänyt työskentelyn syksyllä 2013, jossa määriteltiin liittouman puitteissa tehtävän yhteistyön raamit ja esiteltiin ryhmien toimintaa. Vuonna 2014 yhteistyö -tapaamiset jatkuvat ja työssä paneudutaan ryhmien sisällöntuntemukseen ja yhteisten hankehakemusten tekemiseen. Vuonna 2015 yhteistyötä jatketaan toivottavasti jo yhteisen hankkeen tiimoilta, mutta sen lisäksi tehdään uusia yhteisiä hankesuunnitelmia. Alla tarkennettu työsuunnitelma vuosille 2014-15.

Toimenpiteet 2014



Kustannusten jakautuminen tehtävittäin:

Yhteistyön käynnistäminen ja tutustumiset sekä yhteisen markkinointimateriaalin suunnittelu

25%

Teknologiademonstraatioiden valmistelemine yhteistyön pohjaksi (oman osaamisen esittely)

30%

Yhteisen ulkoisen rahoituksen hakeminen ja hankevalmistelu

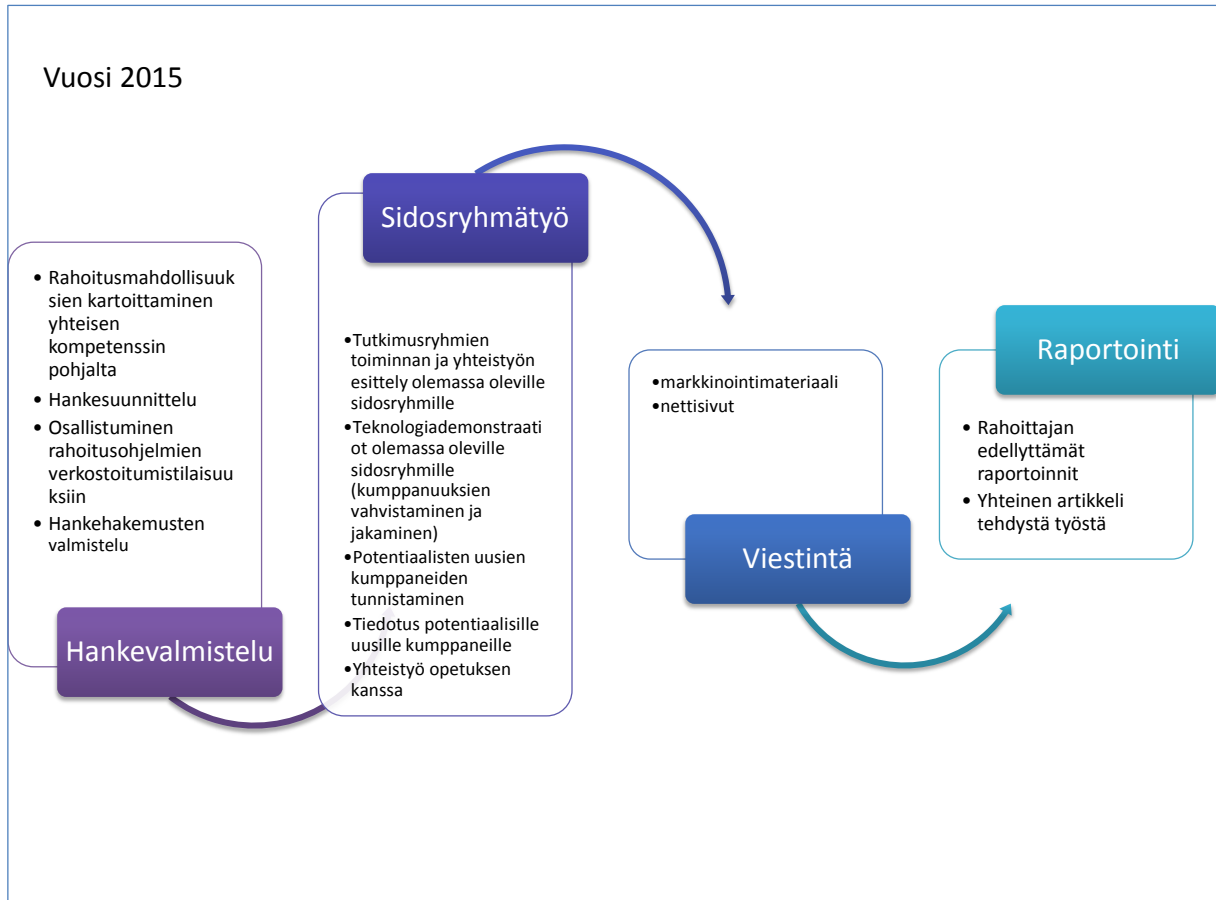
30%

Raportointi

15%

Muuta: Matkat ja majoitus, materiaalit ja laitteet

Toimenpiteet 2015



Kustannusten jakautuminen tehtävittäin:

Yhteisten hankehakemusten valmistelu ja kirjoitus

40%

Sidosryhmätyö, tiedotus ja näkyvyyden lisääminen

40%

Raportointi

20%

Muuta: Matkat ja majoitus

Budjetti

Hyvinvointi- ja peliteknologian liittoumayhteistyön rahoitus ja kustannuslajit kokonaisuudessaan on esitetty taulukoissa 1 (TUAMK) ja 2 (SAMK).

Taulukko 1. TUAMKin budjetti liittoumahankkeen hyvinvointi- ja peliteknologiayhteistyölle 2014-2015.

TUAMK			
Hyvinvointiteknologia		2014	2015
	Henkilöstökulut	27 000	30 000
	<i>Koordinaattorit 20% työpanos</i>	<i>11968</i>	<i>11968</i>
	<i>Suunnittelija</i>	<i>5000</i>	<i>5000</i>
	<i>Asiantuntijaopettaja</i>	<i>4000</i>	<i>5000</i>
	<i>Asiantuntijaopettaja</i>	<i>3000</i>	<i>4000</i>
	<i>Opiskelija-assistentti</i>	<i>3032</i>	<i>4032</i>
	Matkat ja majoitus	2 000	2 000
	Laitteistot	10 000	
		39 000	32 000
			71 000

Taulukko 2. SAMKin budjetti liittoumahankkeen hyvinvointi- ja peliteknologiayhteistyölle 2014-2015.

SAMK			
Hyvinvointiteknologia		2014	2015
	Henkilöstökulut	25 000	33 922
	<i>Asiantuntijaopettaja</i>	<i>1857,5</i>	<i>5416</i>
	<i>Asiantuntijaopettaja</i>	<i>1857,5</i>	<i>5416</i>
	<i>Tutkija</i>	<i>10950</i>	
	<i>Tutkija</i>		<i>8250</i>
	<i>Projekti-insinöörit</i>	<i>10335</i>	<i>14840</i>
	Matkat ja majoitus	1500	2 000
	Laitteistot	3039	3039
		29539	38 961
			68 500